

Humaine

Nom _____ Joueur _____

Âge _____ Classe _____ Chronique _____

Attributs

Intelligence	○○○○○	Force	○○○○○	Présence	○○○○○	Altération	○○○○○
Astuce	○○○○○	Dextérité	○○○○○	Manipulation	○○○○○	Intégration	○○○○○
Résolution	○○○○○	Vitalité	○○○○○	Sang-Froid	○○○○○	Masse	●●●○○

Compétences

Mental (Incompétence : -3)

Bricolage _____	○○○○○
Connaissance ___	○○○○○
Interface _____	○○○○○
Investigation ___	○○○○○
Médecine _____	○○○○○
Politique _____	○○○○○
Science _____	○○○○○
Technologie ___	○○○○○

Physique (Incompétence : -1)

Arme à feu _____	○○○○○
Arme blanche ___	○○○○○
Athlétisme _____	○○○○○
Bagarre _____	○○○○○
Discrétion _____	○○○○○
Larcin _____	○○○○○
Pilotage _____	○○○○○
Survie _____	○○○○○

Social (Incompétence : -1)

Animaux _____	○○○○○
Baratin _____	○○○○○
Commandement _	○○○○○
Empathie _____	○○○○○
Expression ____	○○○○○
Intimidation ___	○○○○○
Persuasion ____	○○○○○
Socialisation ___	○○○○○

Biotique

Divers

Potence ○○○○○

Charge max ○○○○○

Portée _____

Barrière

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□

□□□□□□□-1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Spécialités

_____

_____

_____

Initiative _____

Défense _____

Bonus dégâts _____

Vitesse _____

Perception _____

Avantages

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Volonté

□□□□□□□□□□

Santé

□□□□□□□□

□□□-1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle _____

Emplacements _____

Protocole _____

Intégrité _____

Détection _____

Modules

_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○
_____	○○○○○

Armure

Carac.

Armure ○○○○○

Cellules ○○○○○○○

Rechargement _____

Malus dextérité _____

Malus discrétion _____

Malus biotique _____

Énergie

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale	●●●
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
	○○○
Traduction automatique (-1)	

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
_____	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
_____	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1

Alliés synthétiques

Nom _____	Vitesse _____	Cellules ○○○○○○○○	IV ○○○○○○○○
Force ○○○○○○○○	Bagarre ○○○○○	Armure ○○○○○○○○	Résolution ○○○○○○○○
Dextérité ○○○○○○○○	Arme à feu ○○○○○	Masse ○○○○○○○○	Intégrité _____
Dégâts _____	**Santé**	**Énergie**	**Bouclier**
Mod. armure _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□
Portée _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□
AF _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□

Nom _____	Vitesse _____	Cellules ○○○○○○○○	IV ○○○○○○○○
Force ○○○○○○○○	Bagarre ○○○○○	Armure ○○○○○○○○	Résolution ○○○○○○○○
Dextérité ○○○○○○○○	Arme à feu ○○○○○	Masse ○○○○○○○○	Intégrité _____
Dégâts _____	**Santé**	**Énergie**	**Bouclier**
Mod. armure _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□
Portée _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□
AF _____	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□

Notes